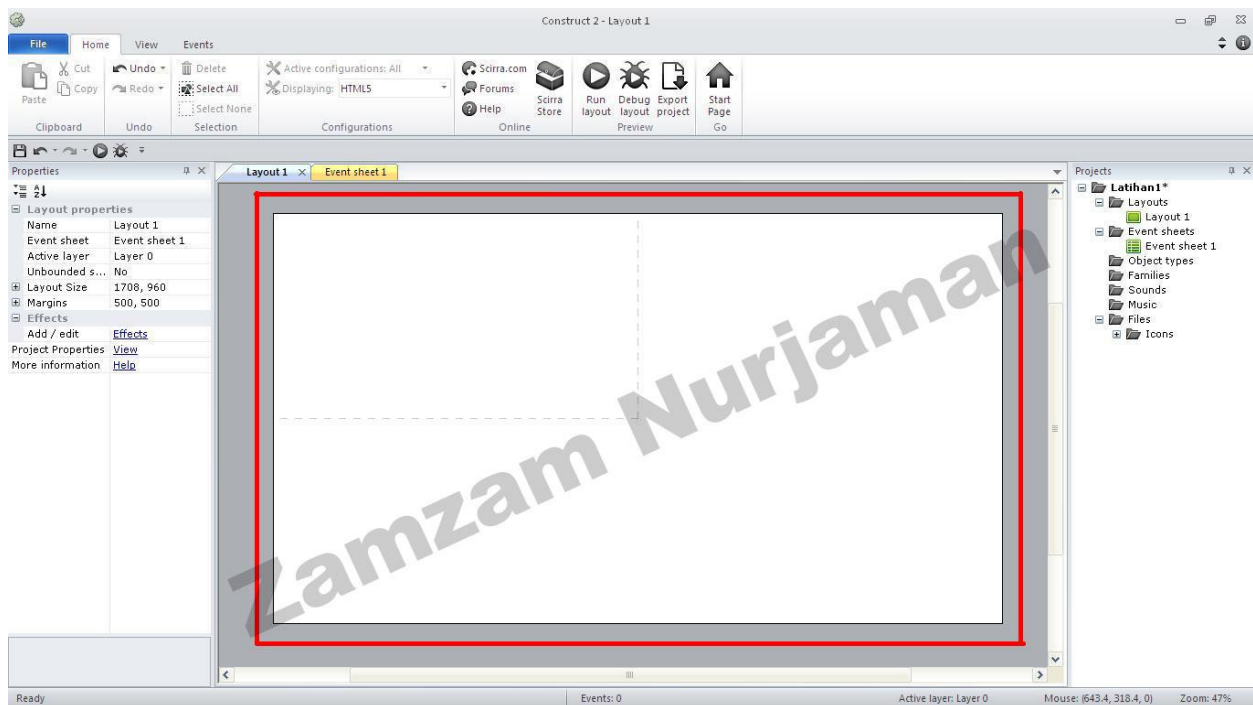


Menambahkan Object

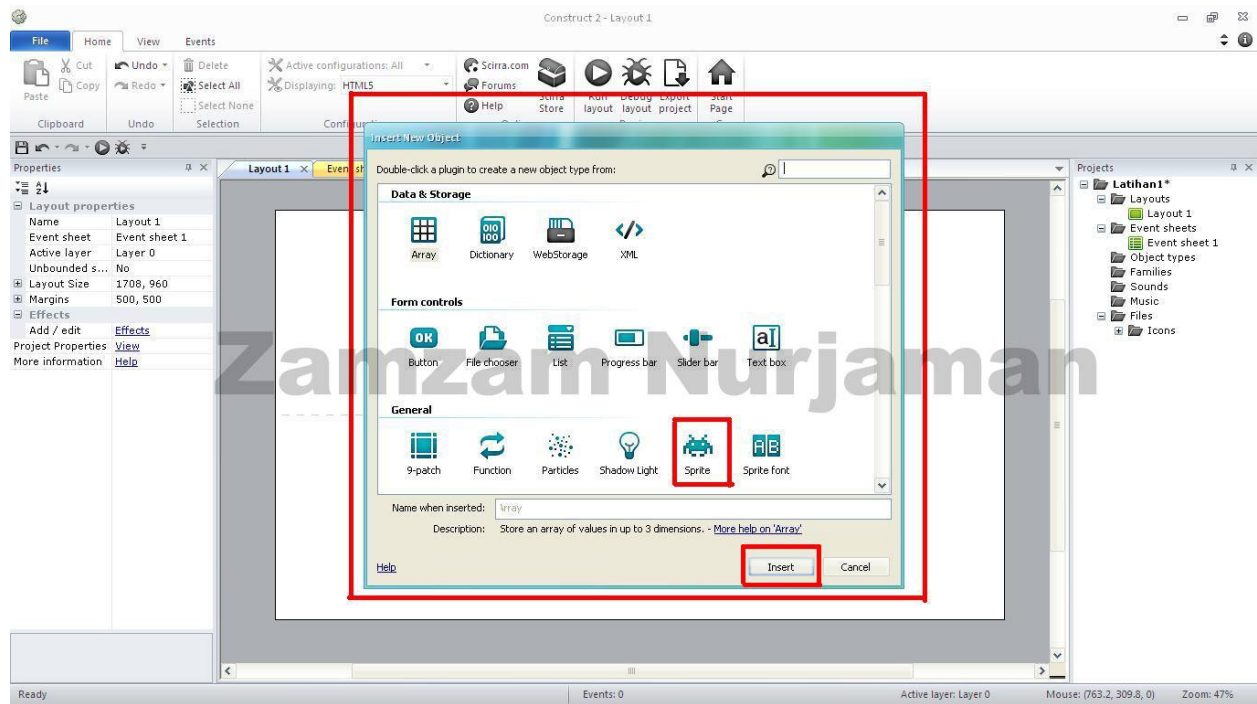
Haloo,,, apa kabar teman-teman ? :D ... Udah lama ya tidak bikin tutorial hehehehe :) . Kali ini saya akan membuat tutorial tentena "*Menambahkan Object*". Mengapa saya buatkan tutorial ini ? karena sekarang banyak temen-temen saya yang ingin belajar membuat game , tapi mereka belum bisa cara menambahkan object :D .

Jangan khawatir temen-temen kali ini saya akan mengajatkan nya ^_^ . Ayo simak artikel berikut ini :) !

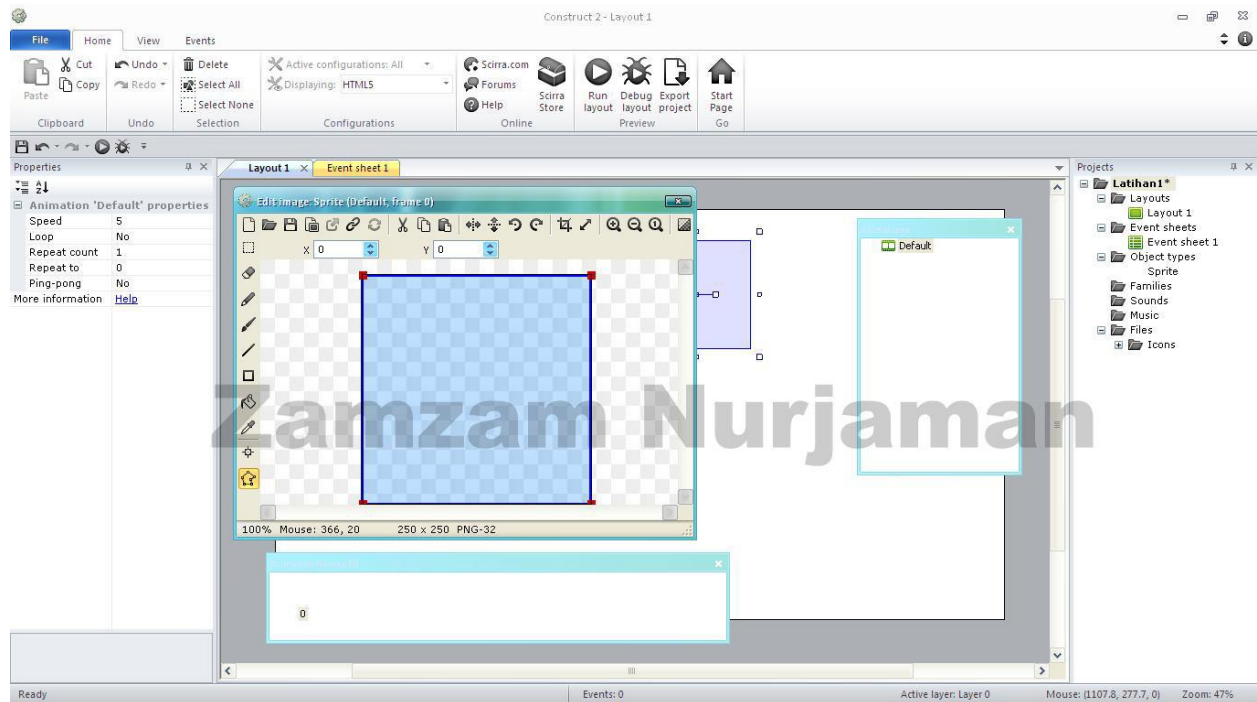
1. Temen-temen silahkan buat project baru , ***jika temtn-temen belum mengerti cara membuat project baru silahkan baca [disini](#)** . Kemudian silahkan temen-temen KLIK SEMBARANG di layout yang telah di buat tadi



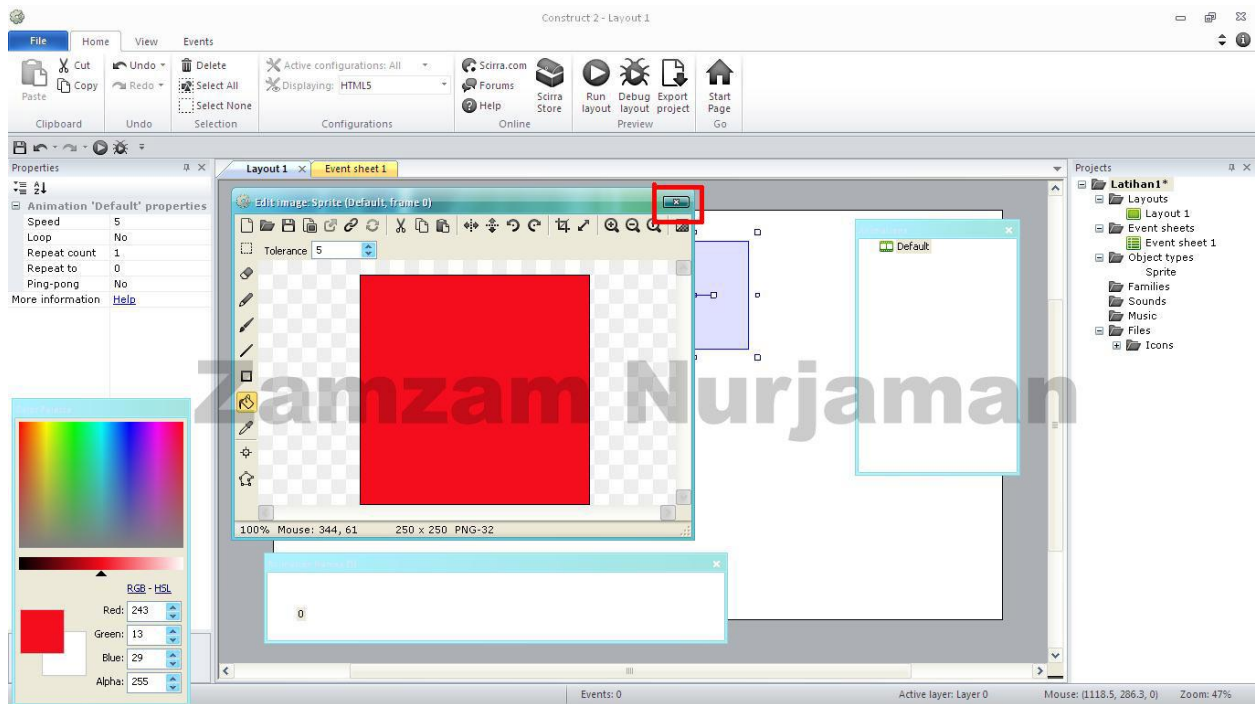
2. Setelah itu , maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini :) . Kemudian temen-temen pilih *Sprite* (bukan minuman :D) lalu instert



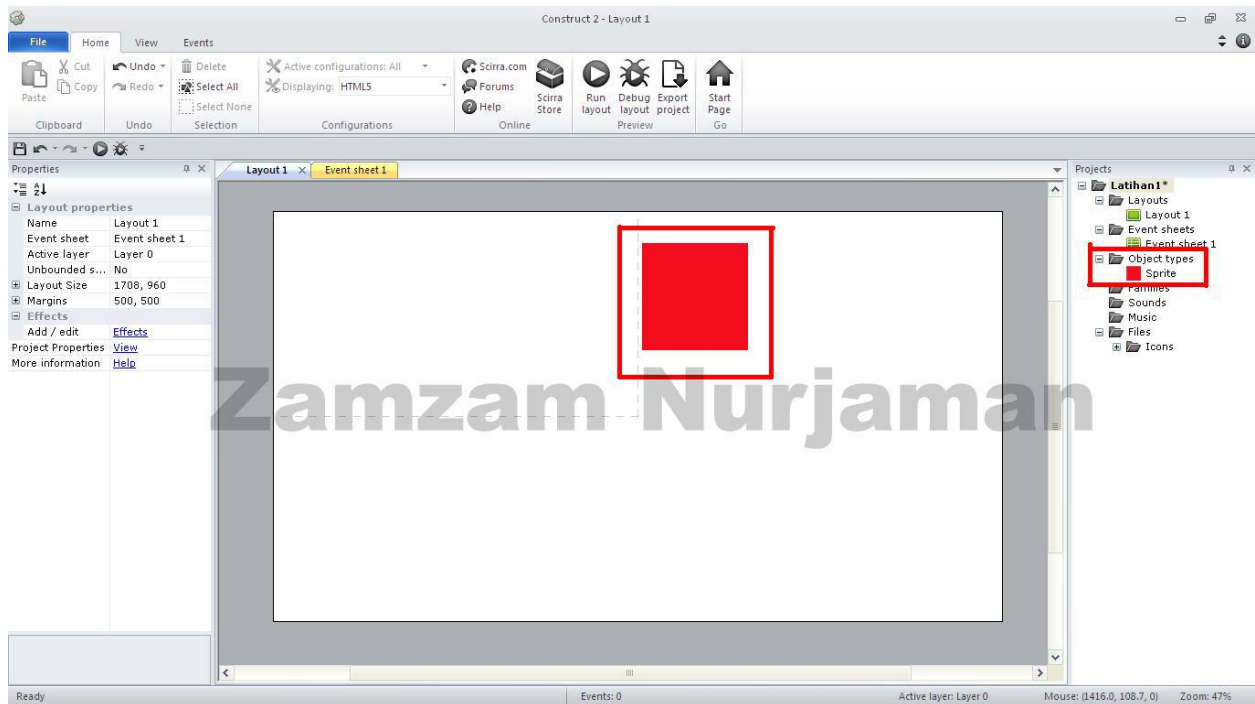
3. Lalu temen-temen bisa membuat object nya atau bisa juga membuka object yang telah ada :) . Sebagai contoh pertama saya akan membuat project . ***temen-temen juga bisa membuat object karakter/pijakan/item atau yang lainnya dengan aplikasi lain seperti Adobe Photoshop , Adobe Illustrator , CorelDraw atau yang lainnya , agar karakter yang temen-temen buat bisa lebih maksimal**



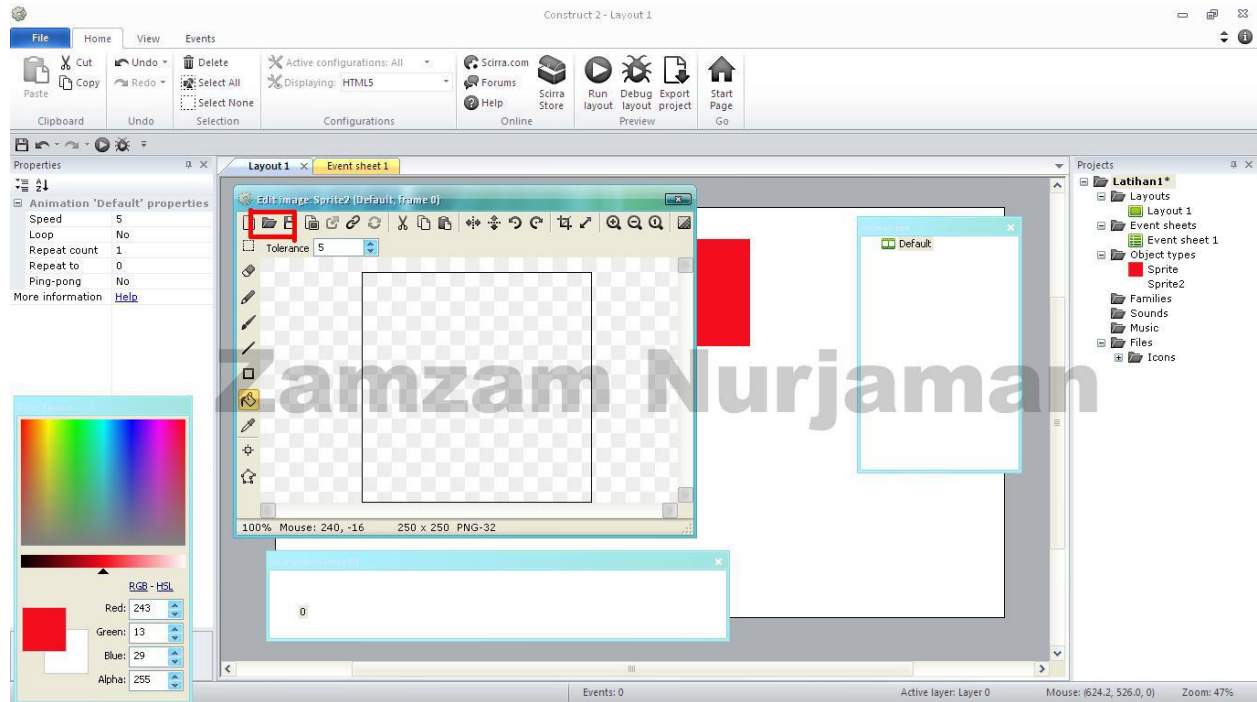
4. Setelah kita membuat object nya lalu close tampilan tersebut . ***object yang saya buat hanya sekedar contoh saja ya :D, saya harap teman-teman bisa membuat nya lebih bagus dan kreatif lagi :D**



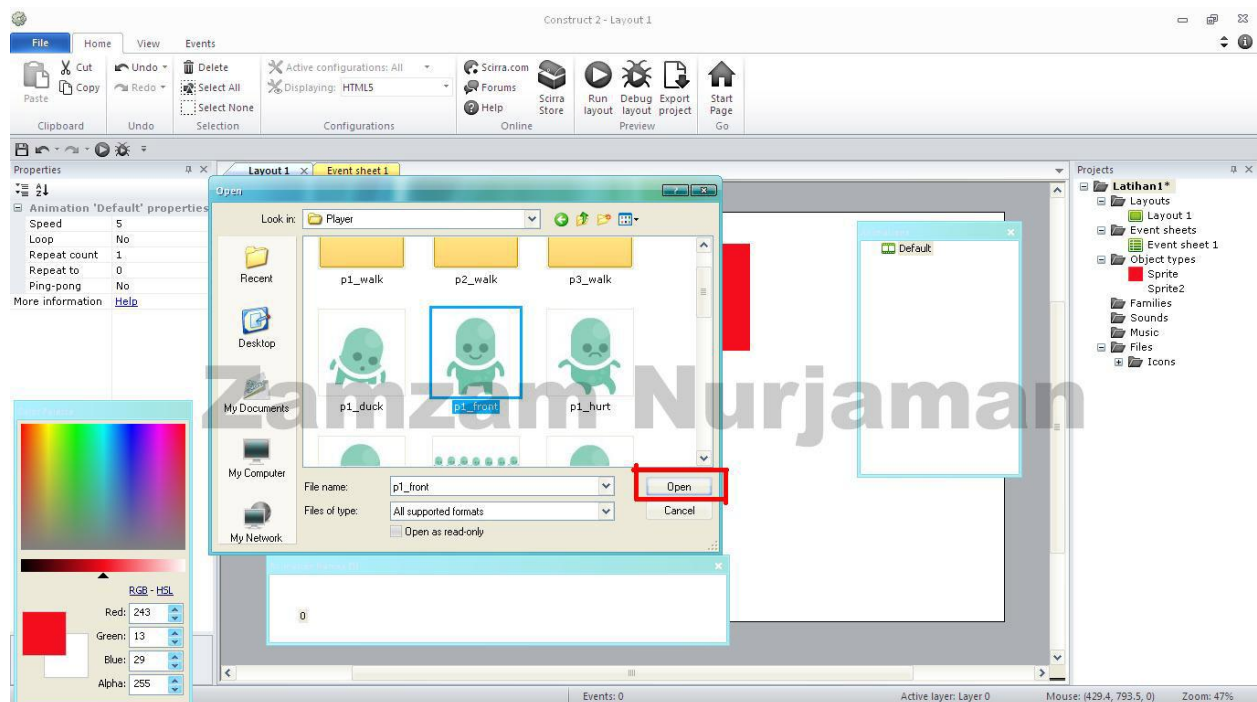
5. Maka object yang kita buat tadi sudah muncul di tampilan layout nya :) .



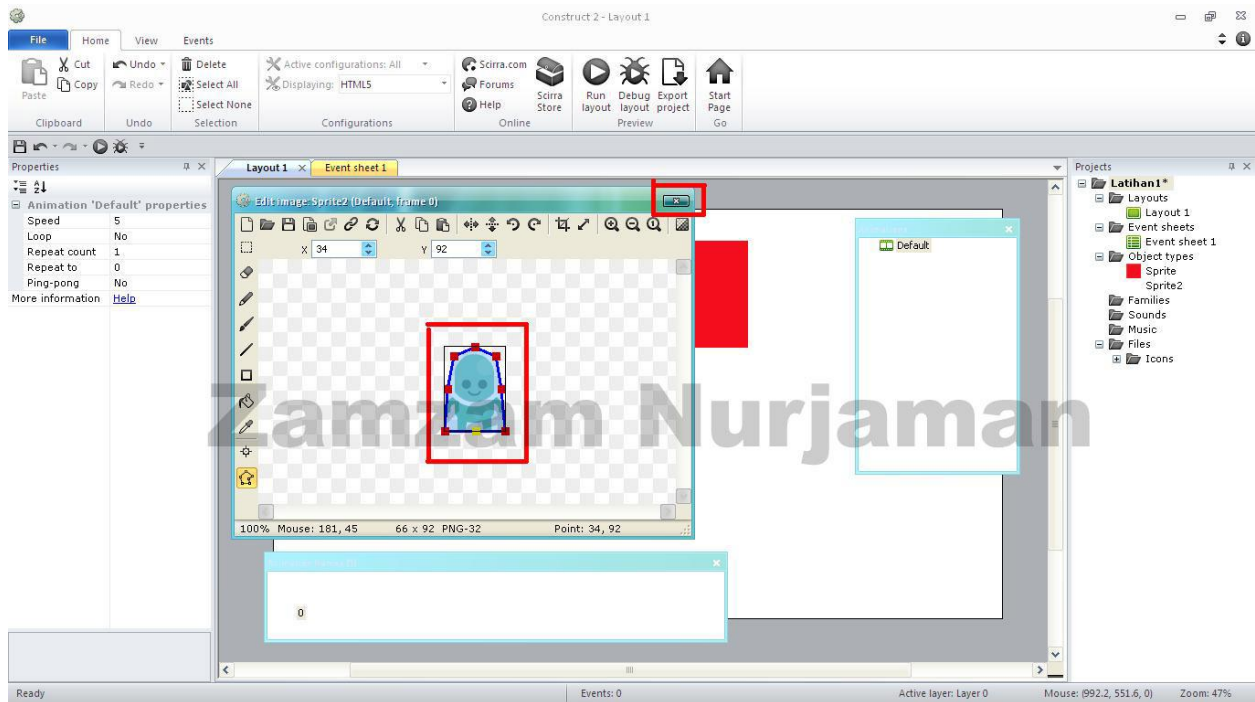
6. Tetapi , jika temen-temen telah memiliki object nya maka object yang temen-temen buat di aplikasi lain tadi bisa dimasukan ke layout , caranya udah . temen-temen klik sembarang lagi kemudian klik sprite . Nah kemudian temen-temen klik sesuai pada gambar yang saya beri kotak . Itu untuk membuka file object yang telah buat tadi .



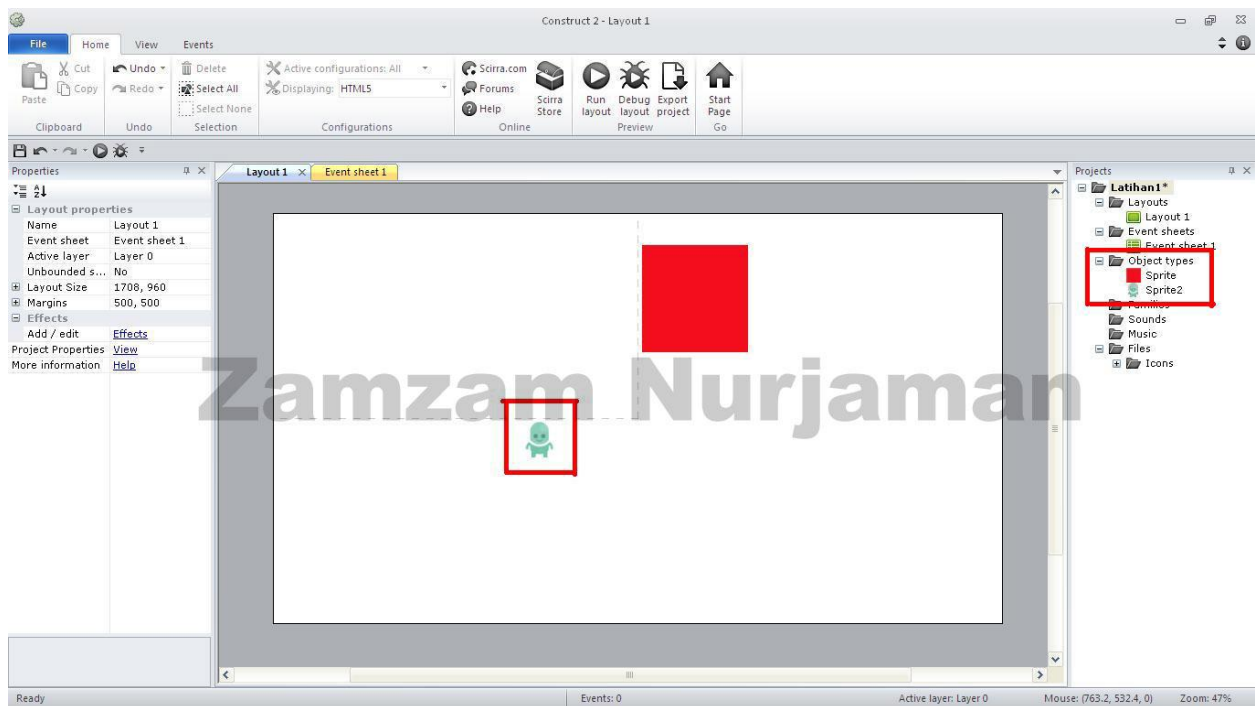
7. Silahkan temen-temen pilih file object yang tadi buat. Setelah itu klik open



8. Maka karakter teman-teman yang telah dibuat akan muncul seperti ini. Kemudian close tampilan nya :)



9. Setelah itu object karakter teman-teman yang tadi buat langsung muncul di layout . Object yang telah ada di dalam layout akan bernama sprite , maka dari itu kita ubah namanya agar tidak sulit.



10 . Terakhir , kita ubah nama sprite tadi dengan disesuaikan . Cara ganti namanya , temen-temen cukup klik kanan di bagian nama tadi (nama sebelumnya sprite) lalu pilih rename atau juga bisa dengan cara double klik di bagian nama sebelumnya.

