

Campeonato Mundial de Ajedrez

Magnus Carlsen vs. Fabiano Caruana

Noviembre, 2018



10- Partida

F. Caruana (2.832,EEUU)

M. Carlsen (2.835,Noruega)

[B33]

Final del Mundial (10).

Londres, 22.11.2018

[Leontxo]

1.e4 ...

La mejor partida del duelo hasta ahora, sin duda alguna. Defensa Siciliana (B33).

| | |
|---------|-------|
| 1... | c5 |
| 2.Cf3 | Cc6 |
| 3.d4 | cx d4 |
| 4.Cxd4 | Cf6 |
| 5.Cc3 | e5 |
| 6.Cdb5 | d6 |
| 7.Cd5 | Cxd5 |
| 8.exd5 | Cb8 |
| 9.a4 | Ae7 |
| 10.Ae2 | 0-0 |
| 11.0-0 | Cd7 |
| 12.b4!? | ... |

Novedad; la octava partida siguió con 12.Ad2 f5.

| | |
|-----------|-----|
| 12... | a6 |
| 13.Ca3 | a5 |
| 14.bxa5!? | ... |

Sería muy bueno saber por qué Caruana rechazó la coherente 14.c3 .

| | |
|---------|------|
| 14... | Txa5 |
| 15.Cc4 | Ta8 |
| 16.Ae3 | f5 |
| 17.a5 | f4 |
| 18.Ab6! | ... |

Este alfil vale menos que el caballo de c4.

| | |
|--------|-----|
| 18... | De8 |
| 19.Ta3 | Dg6 |
| 20.Ac7 | ... |

Es probable que, al elegir esta jugada, Caruana rechazase un empate rápido: 20.Te1 e4 21.Ah5 Df5 22.Ag4 Dg6 23.Ah5.

20... e4

Ya se podía jugar 20...b5!!, con la idea 21.axb6 (-quizá 21.Cb6 sea lo mejor-) 21... Txa3 22.Cxa3 Cc5 , y las negras estarían muy bien para atacar.

21.Rh1 ...



21... b5!!

Echar al caballo de c4, aun a costa de un peón, fortalece el ataque negro.

22.Cb6 ...

22.axb6 sería muy peligroso: 22...Txa3 23.Cxa3 f3 24.gxf3 Ce5 25.Tg1 Dh6 , con tre-

mendo ataque.

22... Cxb6

23.Axb6 Dg5!?

Lo normal sería 23...b4 24.Ta4 Af6 25.Txb4 Ac3 26.Ta4 Ad7 27.Ta3 Ab2 28.Tb3 Ae5.

24.g3 ...

Las máquinas aceptan el regalo con 24.Axb5 , pero 24...Tf6 , daría mucho ataque.

24... b4

Tras 24...f3?! 25.Axb5 Dh5 26.Te1 , para Af1, el ataque ya no sería tan fuerte.

25.Tb3 Ah3

26.Tg1 f3

27.Af1 Axf1

28.Dxf1 Dxd5

29.Txb4 De6

30.Tb5! ...

Para contestar a d5 con Dd1.

30... Ad8

A Caruana le quedaban 11 minutos; a Carlsen, 9.

31.De1 Axb6

32.axb6 Tab8

33.De3 Dc4

Lo más agudo era 33...Tfc8 34.b7 Txc2 35.Da7 De8 36.Tgb1 h6!

34.Tb2 Tb7

Minutos: 6,5 y 2.

35.Td1 De2!

36.Te1 ...

Había trampas como 36.Dd4? e3 37.c4 exf2! , y las negras ganan 38.Tc2; o esta otra, aún más bonita: 36.Db3+ Rh8 37.c4 Txb6.

36... Dxe3

37.Txe3 d5

38.h4 Tc8

39.Ta3 Rf7

40.Rh2 Re6

41.g4 Tc6

42.Ta6 Re5

43.Rg3 h6

44.h5 Rd4?!

Debilita el peón de d5; lo más ortodoxo era 44...g5.

45.Tb5! Td6?!

Todo indica que era el momento de buscar el empate con 45...e3! 46.fxe3+ Rxe3 47.Txd5 Txc2 48.Te5+ Rd4 49.Tf5 Tg2+ 50.Rxf3 Tb2.

46.Ta4+ Re5

47.Tab4 Re6

48.c4 dxc4

49.Txc4 Tdxb6

50.Txe4+ Rf7

51.Tf5+ Tf6

52.Txf6+ Rxf6

53.Rxf3 Rf7

54.Rg3

Tablas. Con tres peones contra dos en el mismo flanco, el empate es seguro entre jugadores de este nivel.

$\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$